



La Federazione Scacchistica Italiana
istituisce il Trofeo Scacchi a Scuola (TSS) in collaborazione con

- **Sport e salute S.p.A.**
- **A.S.D. Scacchi Sempre Uniti**
- **Ufficio Educazione Motoria Fisica e Sportiva provincia di Asti**
- **Con il patrocinio della Città di Asti**
- **C.O.N.I.**
- **MSP Scacchi**

TROFEO SCACCHI SCUOLA 2025-2026

FASE PROVINCIALE

Sabato 21 Marzo 2026

alle ore 9,45 nel Polo Universitario di Asti
Piazzale Fabrizio De Andrè, ASTI
termine previsto ore: 17,30 circa

SCADENZA ISCRIZIONI martedì 17 marzo

I TSS di scacchi sono riservati agli studenti delle scuole statali e non statali di ogni ordine e grado, regolarmente iscritti e frequentanti. La partecipazione delle Istituzioni Scolastiche è per rappresentativa d'Istituto. Per Istituzioni Scolastiche si intendono gli Istituti Scolastici e/o le Scuole coordinate e aggregate da un'unica Direzione formanti un unico istituto comprensivo.

- ☐ scuola primaria
- ☐ scuola secondaria di primo grado
- ☐ scuola secondaria di secondo grado Allievi
- ☐ scuola secondaria di secondo grado Juniores

Referenti Organizzativi FSI per i TSS
RONZANO Luca tel. 347-3245021 – **VENTURINO Federico** tel. 340-8221593
Email: lucaronzano67@gmail.com o astiscacchi@yahoo.it

Per tutto quanto non contemplato nel presente bando si fa riferimento al regolamento generale TSS e al regolamento attuativo TSS 2026, consultabili ai seguenti link:

[Regolamento generale TSS](#)

[Regolamento Attuativo TSS 2026](#)

REGOLAMENTO TECNICO

- Il torneo a squadre verrà disputato su almeno 5 turni: almeno due turni la mattina ed i restanti al pomeriggio, al termine si terrà la premiazione con coppe e medaglie.
- Durante la manifestazione sarà attivo all'interno del polo universitario un servizio bar – tavola calda; è consigliabile comunque portarsi pranzo al sacco dato che la pausa pranzo sarà breve.
- L'inizio del torneo è previsto non oltre le ore 10.45 ma l'arrivo dei partecipanti per il **“controllo squadre”** è previsto **tassativamente dalle ore 9.45 alle 10.30**, pena la mancata iscrizione della squadra al torneo;
- Sarà possibile iscrivere **un massimo di nr.3 (tre) squadre per categoria e per ogni plesso afferente l'Istituzione scolastica**;
- Ogni squadra dovrà essere composta da nr.4 (quattro) giocatori, fino ad un massimo di nr.2 (due) eventuali giocatori di riserva;
- È prevista la figura dell'**Accompagnatore della squadra**, che potrà essere un docente appositamente nominato dall'Istituto e in nessun caso, potrà essere personale non docente o estraneo alla scuola.
- L'accompagnatore può svolgere la funzione di **Capitano della squadra**. La funzione di Capitano può essere svolta, in alternativa all'Accompagnatore, da un Istruttore federale regolarmente tesserato come tale per l'anno in corso oppure da uno studente giocatore con almeno 16 anni di età. In caso di indisponibilità di diversi Capitani per più squadre appartenenti allo stesso Istituto, è ammesso che un giocatore della squadra, anche se di età inferiore a 16 anni, assuma la figura di Capitano. Il nominato ha, essenzialmente, il compito di collaborare con la direzione tecnica delle gare per la buona riuscita della manifestazione, in particolare;
- L'ordine di scacchiera è libero, ma una volta che sono scaduti i termini di iscrizione ad una fase, l'ordinamento inserito durante l'iscrizione non può essere modificato per tutta la durata della fase. Ogni squadra dev'essere iscritta e accreditata con almeno 4 giocatori. In ogni incontro una squadra deve presentarsi con almeno tre giocatori accreditati;
- Prima dell'inizio di un incontro i capitani devono controllare il corretto schieramento dei propri giocatori nonché i colori previsti per quel turno dalla Direzione di Gara e si devono scambiare per iscritto, sugli appositi moduli, le formazioni delle rispettive squadre; In caso d'ingresso della riserva, il capitano della squadra è obbligato a segnalarlo sul modulo presente sui tavoli.

Si ricorda pertanto che ogni capitano deve portare con se una penna per compilare e firmare a ogni turno i moduli che saranno forniti.

In fase di iscrizione è altresì consigliabile presentarsi anche con un portabadge vuoto 90x55mm, uno per ogni capitano, cui sarà fornito un cartellino colorato che permetterà di restare in sala gioco per seguire la propria squadra per tutta la durata del turno.

- L'ordine di scacchiera presentato all'atto dell'iscrizione sarà vincolante per tutta la durata delle gare. I giocatori di riserva, se presenti in squadra, possono giocare solo in quarta scacchiera, gli altri giocatori devono scalare in base alla scacchiera che sarà sostituita (esempio: se si riposa il giocatore in prima scacchiera, il giocatore di seconda scacchiera passerà, per quel incontro, in prima e scaleranno di conseguenza tutti gli altri). Se la squadra schiera entrambe le riserve, esse andranno a collocarsi in terza e quarta scacchiera;
- Il capitano ha diritto di comunicare ai giocatori della sua squadra limitatamente alla proposta o accettazione di offerta di patta o di abbandonare la partita. Deve tuttavia limitarsi a esprimere solo brevi informazioni, basate unicamente sull'esito dell'incontro; ovvero suggerire ad un giocatore "offri la patta", "accetta la patta", oppure "abbandona";
- Il capitano deve astenersi da ogni intervento riguardante il gioco; in particolare non può comunicare alcuna informazione al giocatore riguardante la posizione sulla scacchiera, né consultare altre persone sullo stato della posizione sulla scacchiera;

- Per svolgere il suo compito, il capitano può restare in sala di gioco stando alle spalle dei propri giocatori;
- Nel momento in cui una partita è finita, i due giocatori rimettono in ordine i pezzi sulla scacchiera e lasciano l'area di gioco;
- Quando tutti i giocatori della propria squadra hanno terminato di giocare, anche i capitani devono lasciare l'area di gioco;
- In sala gioco possono essere presenti, oltre ai giocatori con partite in corso, i capitani, gli arbitri e le persone designate dalla FSI; gli accompagnatori che non hanno la funzione di capitano soltanto 5 minuti prima del turno di gioco.

Categorie di gioco e modalità torneo

- Le squadre partecipano a tornei "maschile/misto" e "femminile" separati (è sufficiente la partecipazione di 2 squadre) oppure ad un torneo che accorpa due o più categorie, che siano le più vicine in termini di fascia d'età, con classifiche distinte per le seguenti categorie:
 - **Scuole Primarie:** - rientrano in tale categoria gli alunni frequentanti gli Istituti di Istruzione Primaria.
 - **Scuole Secondarie di 1° Grado: Categoria unica** – rientrano in tale categoria studenti e studentesse che frequentano le scuole secondarie di 1° Grado
 - **Scuole Secondarie di 2° Grado: Categoria Allievi** — rientrano in tale categoria studenti e studentesse che frequentano le scuole secondarie di 2° Grado, nati/e l'1 gennaio 2009 o successivamente.
 - **Scuole Secondarie di 2° Grado: Categoria Juniores** – rientrano in tale categoria studenti e studentesse che frequentano le scuole secondarie di 2° Grado, nati/e prima dell'1 gennaio 2009, ma dopo il 31 dicembre 2005

In casi eccezionali di ritardi superiori ad un anno, la partecipazione potrà essere autorizzata direttamente dal Direttore Nazionale su richiesta del Responsabile regionale, sin dalla fase Provinciale.

N.B.: *Nelle squadre di categorie Juniores è ammessa la partecipazione di un massimo di n. 2 giocatori la cui età è quella della categoria Allievi, purché non facciano già parte di un'altra squadra Allievi.*

- Il tempo di riflessione sarà di almeno 20 minuti a testa; il numero dei turni sarà non inferiore a 5.
- Alla successiva Fase Regionale qualsiasi **Istituzione Scolastica può qualificare solamente una squadra** per ciascun torneo (maschile/misto, femminile).
- Si **qualificano** dalla Fase Provinciale a quella Regionale un numero (da **1 a 3**) di Istituzioni Scolastiche partecipanti per ciascuna categoria stabilito nella regione dal Comitato Regionale Piemontese.

Documenti di riconoscimento

Ogni Accompagnatore, ogni Capitano e ogni studente, riserve comprese, dovranno esibire un cartellino di riconoscimento contenente:

- l'indicazione della denominazione dell'Istituzione Scolastica di appartenenza;
- il proprio nome e cognome e l'eventuale titolo di Capitano;
- il timbro dell'istituzione scolastica e/o la firma del Dirigente Scolastico o di un suo Vicario;
- la foto tessera.

Il cartellino di riconoscimento dev'essere spillato all'abito in modo visibile o appeso al collo per tutta la durata del torneo.

La predisposizione dei cartellini di riconoscimento è obbligatoria ed è a carico della scuola interessata; il cartellino diventa documento attestante l'identità dello studente, del Capitano e dell'Accompagnatore.

Assicurazione

La scheda di iscrizione prodotta attesta la copertura assicurativa di studenti e docenti accompagnatori delle scuole partecipanti alla fase provinciale.

MODALITÀ DI ISCRIZIONE AL TORNEO

La seguente procedura di iscrizione dovrà essere completata **entro martedì 17 marzo**.

ATTIVAZIONE ACCOUNT SCUOLE

Ogni Istituto dovrà richiedere un account gratuito a info@vesus.org o tramite <https://vesus.org/contacts>.

Nella richiesta occorre indicare:

- Codice meccanografico dell'Istituto
- Nome completo dell'Istituto
- Numero di telefono dell'Istituto
- Indirizzo dell'Istituto

Le credenziali dell'account saranno inviate alla scuola entro 24h dalla richiesta all'email istituzionale.

N.B.: ad ogni Istituzione scolastica corrisponde un unico account che, gestito dal referente iscrizioni della scuola, potrà essere utilizzato per iscrivere nei diversi possibili tornei tutte le squadre rappresentative che la scuola, nel rispetto dei regolamenti, desidera iscrivere.

ISCRIZIONE AI TORNEI

Accedere alla piattaforma tecnica dedicata, all'indirizzo <https://vesus.org/tss26> e ricercare la "fase provinciale di Asti". Tramite l'account precedentemente richiesto sarà possibile iscrivere le squadre con i seguenti passaggi:

- 1) Inserire nel torneo di competenza il nome della squadra, il nome del capitano, i nomi dei giocatori (minimo 4 – massimo 6 giocatori, 4 schierati più 2 riserve) che compongono la squadra. L'inserimento dei giocatori sarà fatto seguendo l'ordine di scacchiera desiderato. Tale ordine di scacchiera inserito dovrà essere rispettato dai giocatori durante tutto il torneo
- 2) Scaricare il modulo di iscrizione generato automaticamente dal sistema cliccando sul bottone MODULO
- 3) Completare il modulo scaricato nelle parti necessarie, farlo firmare e timbrare dal Dirigente Scolastico
- 4) Scansionare il modulo di iscrizione ed inviarlo tramite l'apposita funzione di UPLOAD che sarà presente nella piattaforma Vesus (questa funzione è ancora in fase di implementazione; ove non risultasse già disponibile per la presente fase provinciale, inviare il modulo firmato e timbrato tramite email all' indirizzo astiscacchi@yahoo.it o lucaronzano67@gmail.com).
- 5) **Presentare il modulo cartaceo originale in sede di gara, debitamente firmato e timbrato.** (questo step è SEMPRE obbligatorio, anche se è avvenuto il caricamento online)

La partecipazione al torneo sottintende il consenso per la pubblicazione di dati, immagini e risultati del torneo.

Le scuole interessate, per tutti i problemi logistici ed organizzativi, dovranno contattare DIRETTAMENTE i Referenti FSI, si ricorda che l'Ufficio di EMFS di Asti presenta ed informa ma non conosce l'organizzazione interna della manifestazione.

Referenti Organizzativi FSI per i TSS
RONZANO Luca tel. 347-3245021 – **VENTURINO Federico** tel. 340-8221593
Email: lucaronzano67@gmail.com o astiscacchi@yahoo.it