



La ASD Scacchistica Novarese
in collaborazione con IC "Antonelli" di Bellinzago Novarese
organizza

Fase provinciale Trofeo Scacchi Scuola 2026 tutte le categorie

Mercoledì 11 marzo 2026

**Sede di gioco: Bellinzago Novarese – Palestra dell'IC "Antonelli", via Vescovo Bovio 9,
ingresso dall'adiacente parcheggio di via De Medici**

La manifestazione è aperta alle scuole primarie e secondarie di I e II grado della provincia di Novara.

Categorie previste:

- **Scuole Primarie, Categoria unica:** rientrano in tale categoria studenti e studentesse che frequentano gli Istituti di Istruzione Primaria.
- **Scuole Secondarie di 1° Grado, Categoria unica:** rientrano in tale categoria studenti e studentesse che frequentano le scuole secondarie di 1° Grado.
- **Scuole Secondarie di 2° Grado, Categoria Allievi:** rientrano in tale categoria studenti e studentesse che frequentano le scuole secondarie di 2° Grado, nati/e l'1 gennaio 2009 o successivamente.
- **Scuole Secondarie di 2° Grado, Categoria Juniores:** rientrano in tale categoria studenti e studentesse che frequentano le scuole secondarie di 2° Grado, nati/e prima dell'1 gennaio 2009, ma dopo il 31 dicembre 2005

E' ammessa la partecipazione di al più due giocatori di Categoria Allievi all'interno di una squadra Juniores, purché non facciano già parte di un'altra squadra.

Per ogni categoria si svolgeranno il torneo maschile/misto e quello femminile. Nel caso in cui uno o più degli otto tornei avesse un numero insufficiente di squadre, sarà possibile accorpate i tornei, nelle categorie più vicine tra loro, ed avere al termine classifiche separate per ogni categoria.

Ogni Istituzione Scolastica partecipante potrà iscrivere per ogni categoria fino a due squadre maschili o miste, più eventualmente una interamente femminile, formate ciascuna da un numero di studenti (iscritti e frequentanti la propria scuola e nella categoria di riferimento) compreso tra 4 e 6. Ogni Istituzione Scolastica partecipante dovrà designare un insegnante accompagnatore per i propri alunni.

PROGRAMMA

Ore 9.00: Controllo presenze

Ore 9.15: Primo turno

Ore 10.20: secondo turno

Ore 11.25: terzo turno

Ore 12.15: pausa

Ore 13.15: quarto turno

Ore 14.20: quinto turno

Ore 15.25: eventuale sesto turno

Ore 16.25 circa: premiazioni

Iscrizione alla manifestazione.

L'iscrizione alla manifestazione dovrà essere preannunciata dalla scuola via mail a fuscorob@libero.it **entro venerdì 27 febbraio**, indicando il numero di squadre complessivo che la scuola intende iscrivere in ogni categoria prevista, **e dovrà essere poi effettuata** sulla piattaforma tecnica dedicata, all'indirizzo www.vesus.org **entro venerdì 6 marzo**, secondo la seguente procedura:

ATTIVAZIONE ACCOUNT SCUOLE

Ogni scuola dovrà richiedere un account gratuito a info@vesus.org o tramite <https://vesus.org/contacts>. Nella richiesta occorre indicare:

- a) Codice meccanografico della scuola
- b) Nome completo della scuola
- c) Numero di telefono della scuola
- d) Indirizzo della scuola

Le credenziali dell'account saranno inviate alla scuola entro 24h dalla richiesta all'email istituzionale

[codice-mecanografico@istruzione.it] oppure, nel caso di scuole paritarie senza l'estensione

@istruzione.it, alla mail della segreteria (che dovrà essere indicata nella richiesta).

N.B.: ad ogni Scuola corrisponde un unico account che, gestito dal referente iscrizioni della scuola, potrà essere utilizzato per iscrivere nei diversi possibili tornei tutte le squadre rappresentative che la scuola, nel rispetto dei regolamenti, desidera iscrivere.

PROCEDURA ISCRIZIONE SQUADRE TRAMITE VESUS

Solo gli account scuole autorizzati con la procedura sopra descritta possono iscrivere squadre.

I passaggi:

- 1) Inserire nel torneo di competenza il nome della squadra, il nome del capitano, i nomi dei giocatori (minimo 4 - massimo 6 giocatori, 4 schierati più 2 riserve) che compongono la squadra
- 2) Scaricare il modulo di iscrizione generato automaticamente dal sistema cliccando sul bottone

MODULO

- 3) Completare il modulo scaricato nelle parti necessarie, farlo firmare e timbrare dal Dirigente Scolastico.

- 4) Scansionare il modulo di iscrizione ed inviarlo tramite l'apposita funzione di UPLOAD che sarà presente nella piattaforma Vesus. (Questa funzione è ancora in fase di implementazione; ove non risultasse già disponibile per le fasi provinciali, il referente

provinciale TSS chiederà l'invio del modulo firmato e timbrato tramite mail).

- 5) Presentare il modulo cartaceo originale in sede di gara, debitamente firmato e timbrato.

(questo step è SEMPRE obbligatorio, anche se è avvenuto il caricamento online

ATTENZIONE: senza modulo firmato e timbrato dal DS la squadra NON può partecipare

ISCRIZIONI AI TORNEI

Link diretto: <https://vesus.org/tss26>

Nella piattaforma è anche disponibile un banner dedicato che porta alla pagina sopra indicata per un accesso rapido al calendario dei tornei.

In alto alla pagina dedicata al TSS26 sono presenti anche i filtri che permettono la ricerca degli eventi per luogo, scegliendo regione e/o provincia.

Tornei Provinciali: le scuole iscriveranno autonomamente le loro squadre ai tornei di competenza.

REGOLAMENTO

Torneo per squadre: in ogni incontro ogni squadra schiera 4 giocatori, rigorosamente nell'ordine comunicato al momento dell'iscrizione sugli appositi moduli. La squadra che sommando i punti individuali delle quattro scacchiere risulta vincitrice dell'incontro ottiene due punti squadra; in caso di 2-2 le squadre ottengono un punto squadra ciascuna..

Turni e cadenza di gioco

6 turni di gioco con sistema svizzero; 25 minuti di riflessione per giocatore. Il numero dei turni potrebbe essere ridotto a cinque, a seconda del numero di squadre iscritte.

Si utilizza il Regolamento Rapid FIDE, con applicazione art. A5, senza impiego di linee guida III.

La partecipazione al torneo sottintende il consenso per la pubblicazione di dati, immagini e risultati del torneo.

l'accesso alla zona di gioco sarà consentito solo ai giocatori, ai capitani e al personale autorizzato dagli organizzatori.

In base all'articolo 11.3 nella sede di gioco è vietato detenere telefoni cellulari o dispositivi elettronici, tutti i dispositivi dovranno essere tenuti rigorosamente spenti e posti in borse non a contatto col giocatore.

Il torneo sarà diretto da un arbitro federale ed in caso di controversie le sue decisioni saranno inappellabili

PREMI

Coppe per le scuole vincitrici e medaglie per i componenti delle squadre prime tre classificate sia assolute che interamente femminili.

Alcuni punti del regolamento FSI:

5.2) Accompagnatore

È prevista obbligatoriamente la figura dell'Accompagnatore della squadra dalla Fase Provinciale in poi. Può essere Accompagnatore un docente della scuola, appositamente nominato dall'Istituto, e in nessun caso, pena l'esclusione, l'accompagnamento potrà essere affidato a personale non docente o estraneo alla scuola.

Regolamento Trofeo Scacchi Scuola 5

L'Accompagnatore può relazionare in merito alla Fase d'Istituto svolta in precedenza presso la sua scuola.

5.3) Istruttore

È prevista facoltativamente la figura dell'Istruttore della squadra, con compiti di allenatore e referente tecnico.

Tale figura deve necessariamente possedere la qualifica di Istruttore FSI ed essere tesserata come tale per l'anno in corso.

L'Istruttore riceve l'incarico dall'Istituto e il suo nominativo viene riportato nel modulo d'iscrizione della squadra.

5.4) Capitano

La funzione di Capitano può essere svolta dall'Accompagnatore, dall'eventuale Istruttore, oppure da un giocatore, ma solo se possiede un'età minima di 16 anni.

Per ogni fase una stessa persona non può svolgere la funzione di Capitano per più di una squadra, all'interno dello stesso torneo della stessa categoria.

In caso di indisponibilità di diversi Capitani per più squadre appartenenti allo stesso Istituto e partecipanti allo stesso torneo, è ammesso che un giocatore della squadra, anche se di età inferiore a 16 anni, assuma la figura di Capitano, con obbligo però di sottoscrizione del report di fine incontro da parte del Docente accompagnatore.

Il Capitano dovrà innanzitutto collaborare con la direzione del torneo per il buon esito della manifestazione.

Prima dell'inizio di ogni incontro il Capitano dovrà controllare il corretto schieramento dei propri giocatori ed i colori previsti per quel turno, compilando il report di gara con i loro nominativi.

Il Capitano ha il diritto di comunicare ai giocatori della sua squadra di proporre o accettare un'offerta di patta o di abbandonare la partita. Perciò il Capitano potrà dire a un giocatore "offri la patta", oppure "accetta la patta", oppure "rifiuta la patta", oppure "abbandona".

Il Capitano dovrà astenersi da ogni intervento riguardante il gioco; in particolare non potrà dare al giocatore nessuna informazione riguardante la posizione sulla scacchiera, e non potrà consultare né il giocatore, né altri, riguardo alla posizione sulla scacchiera, né scattare fotografie e/o produrre audio o video in sala.

Per svolgere il suo compito, il Capitano dovrà restare nella sala di gioco, alle spalle dei propri giocatori. Nel momento in cui una partita è finita, i due giocatori ridispongono in ordine i pezzi sulla scacchiera e lasciano l'area di gioco. Il Capitano si accerta che ciò avvenga.

Quando tutti i giocatori della propria squadra hanno terminato di giocare, anche il Capitano deve lasciare l'area di gioco, dopo aver trascritto i risultati delle gare sul report e averlo firmato congiuntamente col Capitano della squadra avversaria (cfr. art. 7.5)

8) DOCUMENTI DI RICONOSCIMENTO

Ogni Accompagnatore, ogni Capitano e ogni studente, riserve comprese, dovranno esibire un cartellino di riconoscimento contenente:

- l'indicazione della denominazione dell'Istituzione Scolastica di appartenenza;
- il proprio nome e cognome e l'eventuale titolo di Capitano;
- il timbro dell'istituzione scolastica e la firma del Dirigente Scolastico o di un suo Vicario;
- la foto tessera.

Il cartellino di riconoscimento dev'essere spillato all'abito in modo visibile o appeso al collo per tutta la durata del torneo.

La predisposizione dei cartellini di riconoscimento è obbligatoria ed è a carico della scuola interessata; il cartellino diventa documento attestante l'identità dello studente, del Capitano e dell'Accompagnatore.

11) TESSERAMENTO E ASSICURAZIONE

Le Scuole devono farsi carico della copertura assicurativa e i Dirigenti Scolastici devono attestarlo all'atto dell'iscrizione.

Tutti gli studenti partecipanti a qualunque fase dovranno essere provvisti del certificato per la pratica di attività sportive non agonistiche, rilasciato dopo regolare controllo sanitario, così come descritto dall'art. 3 del Decreto Interministeriale del 24/04/2013, modificato dall'art. 42 bis del Decreto Legge n. 69/2013, convertito nella Legge n. 98/2013 e successive modifiche.

Per quanto non contemplato nel presente bando, valgono le normative FSI.

Per supporto, chiarimenti o maggiori informazioni, contattare il responsabile provinciale per il Trofeo Scacchi Scuola, **Roberto Fusco: 3335675052.**