

4° TORNEO CITTA' DEL TRICOLORE

MEMORIAL RENATO "FRANZ" FRANZONI

OPEN SCACCHISTICO WEEK-END

SABATO 30 MAGGIO

DOMENICA 31 MAGGIO

LUNEDÌ 1 GIUGNO

VIA CESARE LOMBROSO 3, RE
(CENTRO SOCIALE VENEZIA)



PROGRAMMA

SABATO 30 MAGGIO

OPENING

09:00 AM

Chiusura Iscrizioni

09:15 AM

Sorteggio

09:30 AM

1° Turno

15:00 PM

2° Turno

DOMENICA 31 MAGGIO

09:30 AM

3° Turno

15:00 PM

4° Turno

LUNEDÌ 1 GIUGNO

09:30 AM

5° Turno

15:00 PM

6° Turno

Segue Premiazione

INFO PARTE I

- ISCRIZIONE OPEN A PER GIOCATORI CON ELO \geq 1800
- ISCRIZIONE OPEN B PER GIOCATORI CON ELO $<$ 1800
- QUOTA DI PARTECIPAZIONE OPEN A: € 60,00
- QUOTA DI PARTECIPAZIONE OPEN B: € 50,00
- ISCRIZIONE GRATUITA PER GLI OVER 2500 (ELO)
- QUOTA DI PARTECIPAZIONE SCONTATA DEL 50% PER I GIOCATORI CON ELO SUPERIORE A 2400
- QUOTA DI PARTECIPAZIONE UNDER 16: €40,00
- CHIUSURA ISCRIZIONI IN SEDE: 30/05 - 09:00
- PREISCRIZIONE ENTRO E NON OLTRE IL 28/05 SULLA PIATTAFORMA WEB VESUS.ORG
- 6 TURNI DI GIOCO
- TEMPO DI RIFLESSIONE: 90 MINUTI PER GIOCATORE - INCREMENTO DI 30 SECONDI PER MOSSA
- TORNEO SISTEMA SVIZZERO
- OBBLIGO TRASCRIZIONE MOSSE
- RICHIESTA TESSERA FSI PER VARIAZIONE ELO
- IBAN: IT63103032128030100000000860
- INTESTATARIO IBAN: CIRCOLO SCACCHISTICO IPPOGRIFO REGGIO EMILIA
- PREMI NON CUMULABILI

CONTATTI

- VESUS.ORG
- SILVANO 333/6458535
- MAIL - INFO@IPPOGRIFOSCACCHI.IT

REGOLAMENTO

SISTEMA SVIZZERO FIDE

IN CASO DI PARITÀ VALGONO I CRITERI: BUCHOLZ CUT
1, BUCHOLZ TOTALE, ARO

I DISPOSITIVI ELETTRONICI E CELLULARI DEVONO
ESSERE TENUTI SPENTI E IN BORSE STACCATE DAL
CORPO E NATURALMENTE NON POTRANNO ESSERE
USATI DURANTE LA PARTITA

MONTEPREMI OPEN A

CLASSIFICA

1° ASSOLUTO

€ 700,00

2° ASSOLUTO

€ 450,00

3° ASSOLUTO

€ 300,00

4° ASSOLUTO

€ 200,00

5° ASSOLUTO

€ 150,00

6° ASSOLUTO

€ 100,00

7° ASSOLUTO

€ 75,00

UNDER 16

€ 75,00

FEMMINILE

€ 75,00

MONTEPREMI OPEN B

CLASSIFICA

1° ASSOLUTO

€ 400,00

2° ASSOLUTO

€ 250,00

3° ASSOLUTO

€ 150,00

4° ASSOLUTO

€ 100,00

5° ASSOLUTO

€ 75,00

UNDER 16

€ 50,00

FEMMINILE

€ 50,00