

## Import di una lista di giocatori

File con lista giocatori

Scegli la lista con i giocatori che intendi tesserare.

Importa i giocatori

Torna Indietro

### Formato dei dati nella lista

La lista deve essere in formato txt e potete ottenerla facilmente da un foglio elettronico quale Excel o altri programmi. Ogni riga della lista deve contenere un solo nominativo. Ogni campo che compone il nominativo deve essere delimitato da doppio apice (") e separato con un punto e virgola (;) dal campo successivo.

Ogni riga, perciò, assomiglierà a qualcosa di questo tipo:

```
"Campo1";"Campo2";"Campo3";"Campo4";"Campo5";"Campo6"; ...
```

Se non si conoscesse il valore di un determinato campo, inserire una coppia di doppi apici. Per esempio, se non si conoscesse il valore da inserire al posto di Campo3, l'esempio di prima si trasformerebbe in questo modo:

```
"Campo1";"Campo2";"";"Campo4";"Campo5";"Campo6"; ...
```

I campi definiti obbligatori devono essere immessi. La mancanza di altri campi non impedirà invece al nominativo di essere caricato. Potrà però essere necessario completare i dati in un momento successivo, prima di inviarli alla FSI.

Il sistema emetterà immediatamente una lista con i nominativi inseriti e quelli scartati, indicandone il motivo; sarà perciò possibile sottomettere nuovamente la stessa lista, o una nuova con i soli nominativi scartati, dopo aver corretto gli errori (nominativi già accettati in precedenza verranno scartati automaticamente con l'indicazione "Nominativo già inserito", quindi non c'è pericolo di inserire doppiioni).

## Elenco dei campi, in ordine, e loro significato:

I campi componenti un nominativo vanno scritti in un ordine ben preciso (il primo campo è sempre il cognome, il secondo è sempre il nome, ecc.).

- |           |                        |   |
|-----------|------------------------|---|
| <b>1</b>  | <b>Cognome</b>         | E' il cognome del giocatore. Il campo è obbligatorio.   |
| <b>2</b>  | <b>Nome</b>            | E' il nome del giocatore. Il campo è obbligatorio.  |
| <b>3</b>  | <b>ID FSI</b>          | E' il codice ID univoco del giocatore.<br><b>La sua correttezza è di importanza estrema.</b><br>Se presente, deve corrispondere a quello del giocatore e indica che il giocatore è già stato tesserato in precedenza alla Federazione.<br>Se mancante (inserire ""), significa che il giocatore non è mai stato tesserato in tutta la sua vita per la Federazione e questo è il suo primo tesseramento.<br>Un errore in questo campo può comportare problemi e incongruenze varie: si prega pertanto di porre la massima attenzione nel compilarlo. |
| <b>4</b>  | <b>Tipo di tessera</b> | Campo obbligatorio. Tipo di tessera richiesta per il giocatore. Inserire uno dei seguenti codici:<br><b>TA</b> Tessera Agonistica<br><b>TO</b> Tessera Ordinaria<br><b>TR</b> Tessera Ordinaria Ridotta (solo per giocatori mai tesserati prima per la Federazione)<br><b>TJ</b> Tessera Junior<br><b>IT</b> Integrazione da Tessera Ordinaria a Agonistica (TO -> TA)  |
| <b>5</b>  | <b>Data di nascita</b> | Inserire la data di nascita nel formato gg-mm-aaaa. Il campo è obbligatorio.  |
| <b>6</b>  | <b>Sesso</b>           | Inserire <b>M</b> se maschio, oppure <b>F</b> se femmina.   |
| <b>7</b>  | <b>Indirizzo</b>       | L'indirizzo del giocatore   |
| <b>8</b>  | <b>CAP</b>             | Codice di avviamento postale  |
| <b>9</b>  | <b>Città</b>           | Città   |
| <b>10</b> | <b>Regione</b>         | Campo obbligatorio. Inserire il codice della regione, in base alla seguente tabellina:<br><b>1</b> Abruzzo<br><b>2</b> Basilicata<br><b>3</b> Calabria<br><b>4</b> Campania<br><b>5</b> Emilia Romagna<br><b>6</b> Friuli Venezia Giulia<br><b>7</b> Lazio<br><b>8</b> Liguria<br><b>9</b> Lombardia<br><b>10</b> Marche<br><b>11</b> Molise<br><b>12</b> Piemonte<br><b>13</b> Puglia  |

- 14 Sardegna  
15 Sicilia  
16 Trentino (attenzione: l'Alto Adige è a parte)  
17 Toscana  
18 Umbria  
19 Valle D'Aosta  
20 Veneto  
21 Alto Adige  
22 Estero (se il giocatore non risiede in Italia)
- 11 **Provincia** Inserire il codice provincia secondo la terminologia standard (MI=Milano, FI=Firenze, ME=Messina, ecc.). Campo obbligatorio.
- 12 **Indirizzo email** Indirizzo Email
- 13 **Codice Fiscale** Codice Fiscale del giocatore
- 14 **Telefono casa** Telefono dell'abitazione del giocatore
- 15 **Telefono Mobile** Cellulare del giocatore
- 16 **Telefono Ufficio** Telefono d'ufficio del giocatore
- 17 **Categoria** Campo obbligatorio. Inserire il codice della categoria, in base alla seguente tabellina:  
**GM** Grande Maestro  
**IM** Mestro Internazionale  
**FM** Maestro FIDE  
**CF** Candidato Maestro FIDE  
**WGM** Grande Maestro Femminile  
**WIM** Maestro Internazionale Femminile  
**WCM** Candidato Maestro Femminile  
**WFM** Maestro FIDE Femminile  
**M** Maestro  
**CM** Candidato Maestro  
**1N** Prima Nazionale  
**2N** Seconda Nazionale  
**3N** Terza Nazionale  
**1S** Prima Sociale  
**2S** Seconda Sociale  
**NC** Non Classificato